

特約專輯

通訊辦第三屆「5G校園應用創作比賽」正式啟動

鼓勵學生探索低空經濟創新應用 拓闊知識領域

低空經濟有巨大的發展潛力，可廣泛應用在不同領域，有助推動各項產業的發展，從而為香港經濟注入新動力。無人機的使用，可藉著第五代流動通訊（5G）技術所具備的特性，如高速、低時延、可大規模連接等，開拓嶄新低空飛行應用場景。有見及此，通訊事務管理局辦公室（通訊辦）舉辦第三屆「5G校園應用創作比賽」（比賽），以「5G x 無人機—拓闊知識 無限可能」為主題，旨在增強學生對5G技術及無人機的了解，並鼓勵他們發揮創意，探索如何將5G技術應用於低空經濟，以發掘他們的創造力及在創新科技方面的潛能。比賽現正接受報名，歡迎全港中港生組隊參加，截止報名日期為5月30日。

通訊辦繼2023年及2024年成功舉辦「5G校園應用創作比賽」，今年再接再厲舉辦第三屆「5G校園應用創作比賽」，主題為「5G x 無人機—拓闊知識 無限可能」，並委任了香港生產力促進局（生產力局）為是次比賽的協辦機構。

低空經濟成為新經濟發展要素，將帶動通訊科技、人工智能和大數據等新興產業的發展，不單會為香港社會和經濟帶來效益，亦會為大眾帶來智慧生活的新體驗。5G技術的特性包括低時延、高速和可大規模連接，對於管理低空操作，例如操作無人機提供各種應用至關重要。由於流動通訊網絡與低空經濟的發展息息相關，今年的「5G校園應用創作比賽」特別以「5G x 無人機—拓闊知識 無限可能」為主題。通訊辦並於日前舉行了比賽啟動禮暨研討會。通訊事務總監梁仲賢在致辭時表示：「隨著5G技術的快速發展，香港進入一個萬物互聯、創新無界限的時代，為未來發展低空經濟奠定基礎。通訊辦希望透過是次比賽，鼓勵參賽同學結合5G技術所具備的獨特優勢，探索如何透過無人機收集數據，發展各種低空經濟的應用方案，達致豐富校園生活、改善學習環境、優化教學資源或學習體驗、改善鄰近社區環境或設施、在現實場景中實現智慧城市發展、產生經濟或社會效益等目標。」

完善5G網絡 為低空經濟奠定基礎

他續表示，香港於2020年推出5G服務以來，至今5G網絡已差不多覆蓋所有人口，5G用戶數目已達到800萬，相當於105%的滲透率。就推動5G的發展，通訊辦一直不遺餘力。為進一步擴大5G流動網絡覆蓋以滿足市民對流動通訊服務的需求，通訊辦推出了一系列措施，包括透過修訂《電訊條例》，確保新建及重建的指明建築物預留空間給予流動網絡營辦商裝設基站；繼續積極協調相關機構，在大型公眾活動場所（例如啟德體育園、中環海濱活動空間



▲通訊事務總監梁仲賢在第三屆「5G校園應用創作比賽」啟動禮暨研討會上致辭

等）提升5G網絡容量，以確保在這些場地舉辦的大型活動享有順暢的流動通訊服務；此外，通訊辦去年年底亦已完成拍賣更多無線電頻譜，包括香港作為全球首個地區拍賣可用作5G或未來6G服務的6至7吉赫頻帶頻譜。以上措施，對香港未來數字經濟持續發展起了積極作用。

舉行啟動禮暨研討會 介紹主題及詳情

通訊事務總監梁仲賢與生產力局首席數碼總監黎少斌一起主持比賽啟動禮。大會亦邀得創新科技界及教育界專家為學生及與會者介紹5G與低空經濟的應用及未來發展趨勢，包括香港科技園高級項目經理（人工智能及數據）林少華（講題為「ABC如何



▲大會邀得四位創新科技界及教育界專家介紹5G及低空經濟的最新發展



賦能低空經濟」）；香港理工大學航空及民航工程學系助理教授黃海龍博士（講題為「低空飛行技術」）；OTG OnTheGo Limited專案經理鄭顯揚（講題為「5G網絡如何推動低空經濟」）；以及X Social Group董事長林漢源（講題為「萬德星光背後的產業密碼：低空經濟如何點亮人類空域文明？」）。此外，生產力局代表李崑霞也講解了比賽的要求和注意事項。

隨著啟動禮完成，比賽正式展開，並在接下來數月將分不同階段進行，包括5G x 無人機啟發培訓課程、初賽、無人機操作及開發流動應用程式培訓課程，及決賽暨頒獎典禮。參賽隊伍須設計創新的流動應用程式及／或相關原型設計，展示如何利用無人機所收集的資訊，將5G技術應用於低空經濟中，以實現至少一個比賽的特定目標，即豐富校園生活、改善學習環境、優化教學資源或學習體驗、改善鄰近社區環境或設施、在現實場景中實現智慧城市發展、產生經濟或社會效益等。

▲通訊事務管理局辦公室舉辦第三屆「5G校園應用創作比賽」啟動禮暨研討會。通訊事務總監梁仲賢（左）和香港生產力促進局首席數碼總監黎少斌為活動主持啟動禮。

▼第三屆「5G校園應用創作比賽」啟動禮暨研討會上，通訊事務總監梁仲賢（前排中）與嘉賓、講者及支持機構代表合照。



第三屆「5G校園應用創作比賽」

主題：
5G x 無人機—拓闊知識 無限可能

參賽資格：

- 歡迎所有中學生參加
- 以學校隊伍為單位
- 每間參賽中學最多可派出兩隊參賽，每隊由三至五名中學生及一名領隊老師組成。

獎項及獎品：

- 冠軍（一隊）冠軍獎盃、獎項及20,000元禮券
- 亞軍（一隊）亞軍獎盃、獎項及15,000元禮券
- 季軍（一隊）季軍獎盃、獎項及10,000元禮券
- 優異獎（共七隊）獎盃、獎項及5,000元禮券
- 最佳演繹獎（一隊）獎盃、獎項及10,000元禮券

比賽報名截止日期：
2025年5月30日
比賽詳情：
www.ofca.gov.hk/5gcompetition



主辦機構：通訊事務管理局辦公室
協辦機構：香港生產力促進局

支持機構：香港通訊業聯會、資訊科技教育領袖協會、香港電腦教育學會、香港才能教育基金、香港中文中學聯會、香港電腦學會、香港教育工作者聯會、香港科技創新教育聯盟