

# 通訊辦再度舉辦5G校園應用創作比賽

## 5G結合低空經濟 探索無限可能

低空經濟除了激活低空空域作為新經濟發展要素外，更帶動通訊科技、人工智能和數字產業等發展，為大眾帶來智慧生活的新體驗。有見及此，通訊事務管理局辦公室（通訊辦）今年以「5G×無人機-拓闊知識無限可能」為主題，再度舉辦「5G校園應用創作比賽」，旨在增強學生對5G技術及創新科技的了解，並鼓勵他們探索如何將5G技術應用於低空經濟，以提升他們的創造力、協作能力及解難能力。通訊辦委任香港生產力促進局（生產力局）為是次比賽的協辦機構。比賽現已開放予全港中學生參與，報名截止日期為5月30日。



▲去年的5G校園應用創作比賽以「5G×AI-隨時隨地 智慧生活與學習」為主題，參賽學生表現出色，作品涵蓋5G及AI技術在不同範疇的嶄新應用。

低空經濟泛指以「先進空中運輸系統」為核心，包括無人機系統（UAS），一般在離地面垂直距離1,000米以下空域運行的經濟活動，可應用於緊急救援、物流配送、測量、維修、安全檢查、匯演等場景。5G技術所具備的獨特優勢，如低時延、高速、可大規模連接等，對於管理低空操作均至關重要。香港目前已具備完善的5G網絡，為低空經濟發展奠定重要基礎。

### 科技助力 邁向智慧城市

比賽主題為「5G×無人機-拓闊知識無限可能」，將以學校隊伍為參賽單位，每間中學最多可派出兩隊參賽隊伍，而每隊可由三至五名中學生及一名領隊老師所組成，參賽學生必須為2025至2026學年仍就讀中學的全日制學生。參賽隊伍需發揮創意，展示如何將5G技術與低空經濟結合，提供創新且實用的應用及智慧生活解決方案。比賽分為初賽及決賽。在初賽中，參賽隊伍需提交項目計劃書及概述作品設計，包括無人機數據收

集的方式、5G連接對無人機操作的重要性，以及如何將5G技術應用於低空經濟，以達成至少一個比賽目標，如豐富校園生活、改善學習環境、優化教學資源或體驗、提升社區設施，或在現實場景中推動智慧城市發展，產生環境保護及可持續性等社會效益。每隊只能提交一份參賽作品，且參賽者須確保作品為原創，未曾參加過其他類似活動或比賽。

評審團會在參賽作品中選出十強隊伍進入決賽，入圍的十強隊伍需根據項目計劃書完成作品，並設計創新的流動應用程式及／或相關原型，展示如何利用無人機收集的數據，將5G技術應用於低空經濟，以實現至少一個比賽目標。在決賽時，參賽隊伍需向評審團現場展示及解說作品。頒獎禮於決賽完畢後同日舉行。

大會會為所有參賽隊伍提供「5G×無人機」啟發培訓課程，並為入圍的十強的決賽隊伍提供無人機操作及開發流動應用程式培訓課程。



▲今年通訊辦5G校園應用創作比賽以「5G×無人機-拓闊知識無限可能」為主題，旨在增強學生對5G技術及創新科技的了解，並鼓勵他們探索如何將5G技術應用於低空經濟。

### 去年比賽展示AI技術應用

2024年的5G校園應用創作比賽以「5G×AI-隨時隨地 智慧生活與學習」為主題，合共收到來自37間學校共43支隊伍提交的作品。參賽學生表現出色，作品涵蓋5G及AI技術在不同範疇的嶄新應用，充分展現他們在5G和AI技術應用方面的創新思維和實踐能力。去年比賽由金巴崙長老會羅道中學隊伍奪得冠軍，作品為「校園智能巡邏及當值裝置」。中華基督教會全完中學及博愛醫院八十周年鄧英喜中學則獲得亞軍和季軍，作品分別為「5G人工智能回收箱及應用程式」及「聲「識」鳥語AI學習系統」。

### 今年比賽獎項及獎品

冠軍（一隊）	冠軍獎盃、獎狀及禮券價值 20,000元
亞軍（一隊）	亞軍獎盃、獎狀及禮券價值 15,000元
季軍（一隊）	季軍獎盃、獎狀及禮券價值 10,000元
優異獎（七隊）	獎盃、獎狀及禮券價值 5,000元
最佳演繹獎（一隊）	獎盃、獎狀及禮券價值 10,000元

### 5G校園應用創作比賽2025 啟動禮暨研討會

日期：5月10日（星期六）  
時間：上午10時30分至中午12時  
地點：香港九龍達之路78號  
生產力大樓四樓會議廳

大會將邀請所有已報名參賽隊伍的學生與負責老師，以及對比賽有興趣人士參與。是次研討會會邀請來自知名創新科技公司及香港教育界的演講嘉賓，為參加者介紹5G技術和低空經濟的最新發展，並講解比賽的要求和注意事項。

如欲參加比賽及啟動禮暨研討會，請即上比賽的專題網頁報名：

[www.ofca.gov.hk/5gcompetition](http://www.ofca.gov.hk/5gcompetition)

